



Delphine CHEDRU



Après une enfance bercée par *Les Histoires comme ça* de Kipling que lui lisait sa grand-mère, Delphine Chedru entre au Arts décoratifs de Strasbourg. Lorsqu'elle en sort, elle devient graphiste. Mais le goût du livre, de l'image, du texte, de la poésie et de l'absurde se fait plus forte, et la voilà auteur et illustratrice de livres de jeunesse. Delphine Chedru a déjà publié une trentaine de livres (Hélium, Albin Michel, Gallimard, Seuil Jeunesse...).

Atelier plastique autour de ses albums

Durée: 1h15 environ

Niveau de classe : GS à CE1

Souhaits de l'auteur : **contacter l'auteur**

Matériel nécessaire pour chaque élève : à voir avec l'auteur

Bibliographie pour les ateliers :

La chasse aux Papillons, Hélium (GS à CE1)

Renard Noir est tranquillement en train de lire quand, soudain, un papillon volette devant son museau. Ni une ni deux, il attrape son filet et part à sa poursuite. Mais le papillon, qui n'a aucune envie de se faire attraper, se cache dans un champs de fleurs, dans les arbres, se fond parmi les paons... et, chaque fois que Renard Noir croit l'attraper, les flaps révèlent (ou pas !) des surprises (un lapin, une souris...) pour faire durer le plaisir.

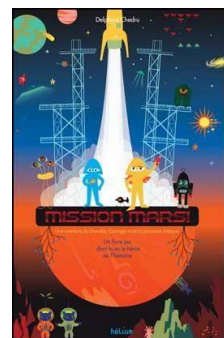


Mission Mars !, Hélium (CP à CE1)

« La planète d'Or ! Tout ici étincelle. Nos deux héros découvrent les joies de l'apesanteur, lorsque, au détour d'un cratère, les voici face à d'étonnantes créatures : les Rimos... »

La princesse Attaque et le chevalier Courage sont de retour pour une aventure intergalactique ! Deux frères chats, Chuu et Chu, sont embarrassés : une étrange créature s'est emparée de leur lointaine planète. La princesse Attaque et le chevalier Courage n'hésitent pas à décoller pour aider leurs nouveaux amis félins. Cependant, nos deux héros ne connaissent pas le chemin qui les mène à Mars !

Ils devront s'orienter dans l'infini cosmique, combattre des créatures spatiales et faire preuve de beaucoup de courage ! Entre failles spatio-temporelles et rencontres effrayantes, nos deux héros vont devoir s'adapter aux lois du cosmos !



123 partons, Hélium (GS)

De page en page, le chemin " matière" se transforme, et le doigt doit le suivre : la route jaune du départ devient un ciel azur, puis des flots bleus plus sombres, des montagnes pointues, un tour de la terre forcément circulaire et des petits carrés pour faire sautiller le doigt et mimer des bonds de kangourou ! Jusqu'à ce que à la fin, on saute à pieds joints dans le mot... FIN ! Un parcours qui apprend aussi aux petits le sens de la lecture.



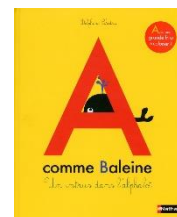
Jour de neige, Autrement (GS à CP)

Mais à qui appartiennent ces traces laissées dans la neige ? La neige s'est mise à tomber et a recouvert toute la forêt. Petit à petit, les animaux sortent de leur cachette et foulent le sol immaculé...



A comme baleine, Nathan (GS à CE1)

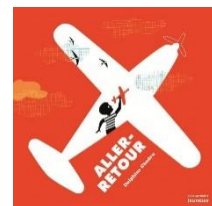
L'abécédaire revisité : à chaque double page l'enfant cherche le mot qui ne commence pas par la lettre présentée.



Allez retour, La Martinière (GS à CE1)

Qui n'a pas, enfant, lancé un petit avion jouet dans le vent, rêvant de le voir parcourir les airs et - qui sait - arriver dans les mains de quelqu'un qui saurait en apprécier la valeur ?

De page en page, nous suivons le chemin poétique d'un avion lancé par un petit garçon. Traçant sa route au-dessus de la mer, des champs et des villes, côtoyant hirondelles et montgolfière pour arriver entre les mains d'une petite fille. Celle-ci le renverra alors à son tour, espérant un retour à l'envoyeur ou, pourquoi pas, qu'une longue et belle chaîne se crée grâce au jouet, symbole de lien entre les hommes.



Vive la fête, Hélium (GS)

Un livre tactile qui propose à l'enfant de suivre avec son doigt, de page en page, les attractions de la fête foraine, de la grande-roue aux montagnes russes ! Les tracés en vernis bouffant et à la grande douceur tactile familiarisent le petit lecteur avec le sens de la lecture.

